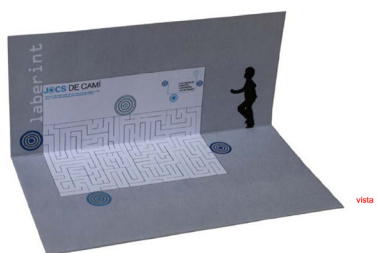


JOCS DE CAMÍ és un projecte artístic presentat a la convocatòria de “Resistències artístiques. Producció artística en entorns educatius” de l’any 2018, concurs promogut pel Consorci de Museus de la Comunitat Valenciana (CMCV).

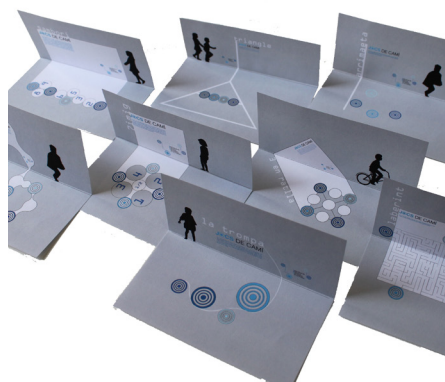
Projecte artístic que vol complementar els recorreguts urbans, camins escolars, establerts als barris de forma col·laborativa entre l’administració, tècnics i les comunitats educatives, per a que siguen més alegres, creatius i divertits. Amb l’objectiu d’incentivar i animar més a les famílies i sobre tot als infants a fer ús d’aquestos camins.

El projecte consistix en la col·locació estratègica al llarg dels camins de jocs populars valencians i les seues corresponents explicacions, pintats en murs i al terra: el sambori, la trompa, el laberint, el triangle (boletes), el set i mig, l’arrimaeta (xapes), el tres en ratlla i el circuit (xapes).

Els jocs i emplaçaments que es presenten en aquest projecte estan dissenyats seguint el Projecte de camins escolars que hem treballat al barri del Cabanyal-Canyamelar-Cap de França, però la idea es pot aplicar a qualsevol entorn urbà on s’haja implantat un camí escolar o on l’entorn i siga propici per a fer-ho.

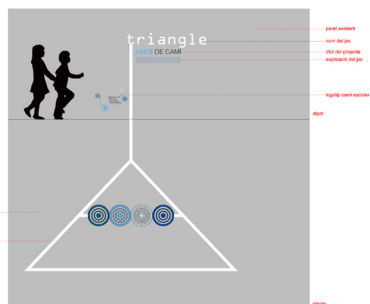


vista

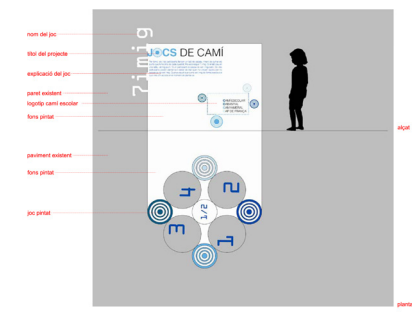


vista

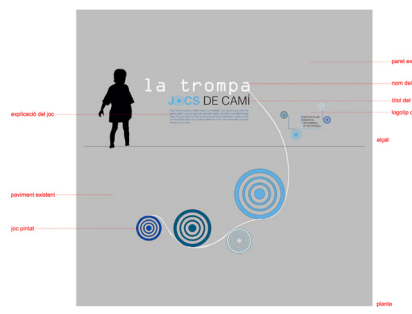
D. triangle
superfície, 8,80 m2
localització, gran mercader



E. 7.1 mig
superfície, 8,75 m2
localització, martí grapes



B. la trompa
superfície, 4,65 m2
localització, compte de meteo



Autoria	la paisatgeria
Promotors	Ajuntament de València. Reg. de Mobilitat Sostenible i Espai públic
Ubicació	Cabanyal, Canyamelar, Cap de França (València)
Any projecte	2018